

B2シナリオ『人喰い鬼の森』

ドラゴンキャッスル汎用ファンタジーRPG

- シナリオタイプ…フィールド
- 難易度…PC1レベル用(2~5人最適)

目的…オーガを退治すること、退治したときにコムンから村の金貨を各自1枚ずつもらう、PC全員が倒されたなら岩の神殿に運ばれる

開始…ウィンデイル岩の宿屋に役人と襲われたバシバ村の民が来て依頼する

概要…人口わずか10人ほどのバシバ村が人型の怪物に襲われた。近くの森に潜み、村人は怖くて夜も眠れない。報酬は各自金貨1枚。このまま放置すれば数日で村は消滅してしまうだろう。

登場キャラクター & モンスター

- ケリス・ヤシュリ<一般人、レベル1>
岩の役所の従者で宿屋までコムンを連れてくる
- コムン・ハーム<一般人、レベル1>
バシバ村の男衆、村までの案内役、報酬の古い金貨を村長から預かっている、臆病ですぐ逃げるが戻ってくる
- ゴルトン・エーム<シーフ、レベル2>
バシバ村の村長、わずかに残された家の奥で助けを待つ、村と森のことには詳しい
- アグ・ウグ・オグ…オーガの3兄弟、バシバ村で破壊の限りを尽くす、アグとウグは一緒にいる、アグが頭でウグは頭が悪い、オグは単独行動している
- グール…森の墓が荒らされたため死体を食べにくる
昼は森の中に潜んでいる 能3 HP1 ダ1 危3

情報1 (コムン…依頼時教えられる)
村までは半日、村の北にある森から鬼が来て3人喰われた、森には墓守の小屋があるはずだ

情報2 (村長…信用したら教える)
森には墓があり最近だとガイコツが出る、森の墓守は数日前に殺された、報酬の金貨は古いもので金貨2枚の価値がある

出来事1 (村に着いた1時間後)
オーガのオグが村を一匹で襲ってくる、村人は怖くて戦わない、オグは銀貨を2枚持っている、足跡が森のほうに続いている

マップ1 (バシバの森の墓地)

- ①…石碑、文字を読むと、ここより森の墓地、と書いてある
- ②…ランダムエンカウンター表をふって目のモンスターが出る
- ③…グールの住居、サイコロをふって6が出たらグールと遭遇1が出たらがらくたを拾う
- ④…中央広場、北に隠された通路がある、能力判定で発見できる
- ⑤…墓守の小屋、中には回復薬が2本ある、鍵を開けて休息可能
- ⑥…オーガの住居、人骨が散乱し、アグ(睡眠中)とウグがいる、銀貨2枚と特殊な短剣が埋まっている
- ⑦…森の中を抜けると北の広場に出る、ここから村に帰れる

ランダムエンカウンター表
サイコロの目
1-3…スケルトン×1
4-5…スケルトン×3
6…スケルトン×2+グール

アクション (森の中を進む)
道以外の森の中を進むことも可能ですが、移動が遅くなることと全ての行動判定が-1となります。なお、グールはこれらの影響を受けません。



マップ2 (バシバ村)

- ①…村の門、北に行くときすぐに森がある
- ②…村人の家、よそ者からは隠れる
- ③…村長の隠れ家
- ④…コムンの家、食事と休息が可能
- ⑤…村の井戸、水源は無事