

B3シナリオ『砂の妖術師』

ドラゴンキャッスル 汎用ファンタジー RPG

- シナリオタイプ…フィールド
- 難易度…PC1レベル用(2~4人最適)
- 補足…冒険回数0回の最初の冒険用

目的…砂漠で起こっている襲撃事件の真相を解明すること、報酬は結果次第

開始…ウインディル砦の宿屋に来た役人から依頼を受ける

概要…南に点在する民家が怪物たちに襲撃されて犠牲者が出ている、怪物は不自然に統制されているので原因を探る場合によっては退治してほしい

登場キャラクター&モンスター

- クリス・ヤシュリ<一般人、レベル1>
砦の役所の従者で宿屋の常連、冒険者に依頼する
- ジロ・レイク<シーフ、レベル3>
ウインディル砦の酒場のマスター、50才程で近所の事は良く知っている、冒険者に優しい
- ロイコ・ヘツリ<一般人、レベル1>
南から逃げてきた男、ウインディル砦にいる
- ガエス・ガズローン<サモナー、レベル3>
妖術師、異国の傭兵だったが、祖国に裏切られ人間を恨んでいる
- 黒ジャッカル…遺跡の男(ガエス)に従う獰猛な犬型の獣たち
能2 HP2 ダ2 危4

情報1 (クリス…依頼事、教えられる)

南の民家の現状を見てきてほしい、獣に襲撃されたらしい、宿屋に生き残りがいる、詳しく聞いてくれ、たしかロイコという男だ

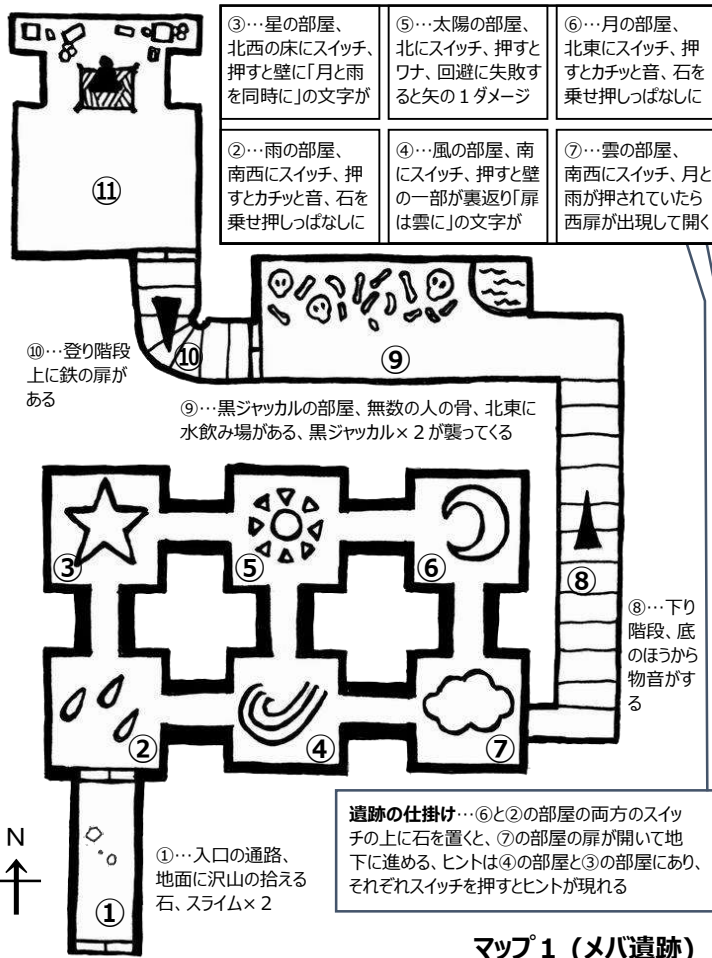
情報2 (ロイコ…信用したら教える)

黒い獣だった、あれは南の遺跡からやってきた、一緒に男がいたようだった(遺跡の場所を教えてくれる)

情報3 (クリス…ロイコ会話後)

南の遺跡(メバ遺跡)に行ってみて調査してほしい(旅費として金貨1枚ずつ渡す)、成功した際には金貨をもう2枚ずつ渡そう

①…ガエスの住居、地面いっぱい砂、民家からの略奪品が奥にある、冒険者が中に入った瞬間に妖術師はサンドエレメンタルを召喚する、倒すと所持品(革ヨロイ、特殊な短剣、壊れた犬笛)、奥にはガラクタ×3、宝石×1、銀貨×5、プレートメイル×1、ランタン×1



マップ1 (メバ遺跡)

ランダムエンカウンター表(遺跡まで)

- サイコロの目
1-3…Gスネーク×2
4-5…ゴブリン×3
6…Gワーム×2

砦からメバ遺跡まで

砦から南に2日歩くとメバ遺跡周辺に到着する。襲われた民家が見えるので入っても良い。遺跡は長方形の石造りの建造物で南西に扉がある。

マップ2 (民家)



遺跡攻略のヒント

①の通路にある石をスイッチの上に置くことを冒険者に能力チェック等で気づかせてください



ガエス・ガズローン
<サモナー、レベル3>
能3 HP5 * ダ2 *
*革ヨロイ、特殊な短剣含む
戦闘前行動時にサンド

エレメンタル(3-2-1)を1体召喚、+2レベルごとにエレメンタルのHP+2、ダメージ+1、魔法の使用不可

サンドエレメンタル
能3 HP4 * ダ2 *

*上昇値分含む
ガエスの命令に従う通常の攻撃も魔法の攻撃も有効。

