【 2018年５月　デザイナー：牧野円(アルゴラインズ)】

# サンプルシナリオ『貴族の指輪』

ドラゴンキャッスル 汎用ファンタジー RPG

■**シナリオタイプ…**ダンジョン
■**難易度…**PC１レベル用（１～３人最適）
■**補足…**冒険回数０回の最初の冒険用

**目的**…指輪を取り戻すこと

**開始**…貴族の使者が宿屋にやって来る

**概要**…街の貴族、エドワード・ウェイランの指輪が何者かに盗まれました。彼の使者が指輪を取り戻すように依頼に来ます。報酬は前金が金貨３枚、成功報酬が宝石１つと金貨２枚です。また、取り戻した指輪を交換しようとすると兵隊に連行されます。

## 登場キャラクター&モンスター

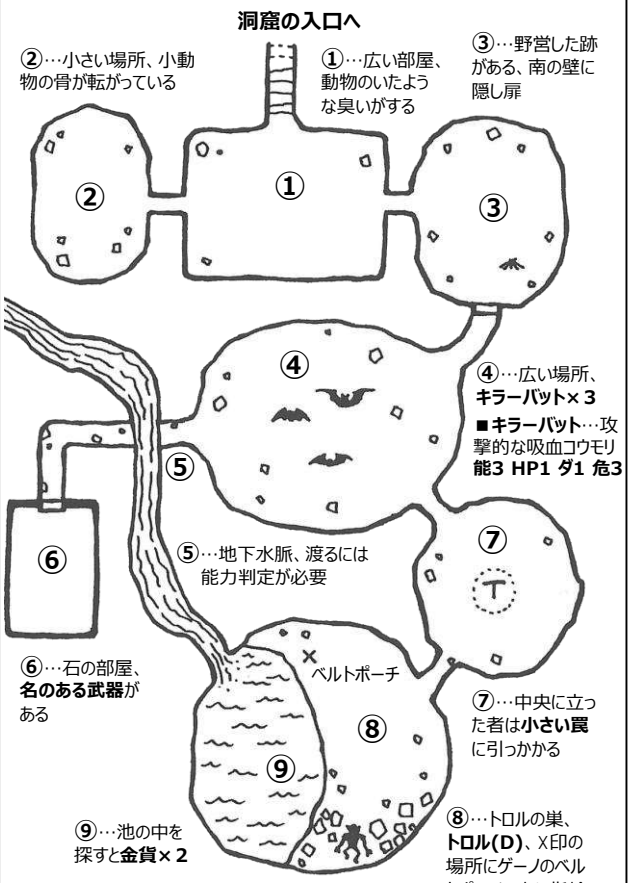
■**エドワード・ウェイラン**＜一般人、レベル５＞
貴族、盗まれた指輪を取り戻すため、PC達に使者を送る、彼の屋敷に会いに行くと、【回復薬】を１個譲ってくれる
■**ロット・ウォール**＜メイジ、レベル３＞
貴族の使者、盗まれた指輪が昔、王から譲られた大切なものである事をPC達に話し、取り戻してくれる様に依頼する
■**ゲーノ・マッケル**＜シーフ、レベル２＞
指輪を盗んで洞窟に逃げ込む、そこでトロルに襲われ絶命、PCは彼の残したベルトポーチから、指輪を見つける事になる
■**ビル・ピント**＜シーフ、レベル１＞
宿屋の客、依頼があった次の日、宿屋でお酒を飲んでいる
■**トロル(D)**…ゲーノの残した遺留品の周りをうろついている、ゲーノ自体は消化済み、PC達を見て、おいしそうだな、と思う

**情報１**(ロット…依頼事、教えられる)
盗んだのはシーフらしい、どこにいるかはわからない、盗んだ指輪をショップ、情報屋に持ってきた人間を通報するように手配をしている

**情報２**(ビル…１日後、宿にいる)
ゲーノというシーフの姿が見当たらない、指輪が盗まれた日、彼が南に逃げる姿を見た、あっちには確か古い洞窟がある

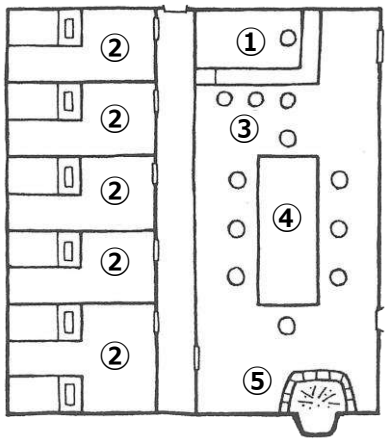
**情報３**(情報屋…金貨１枚で話す)
ゲーノが指輪を盗んだらしい、姿が見えない、南の洞窟に逃げたみたいだが、あそこにはトロルがいる、ゲーノはベルトポーチに盗んだ物を入れていた

### マップ１(南の洞窟)

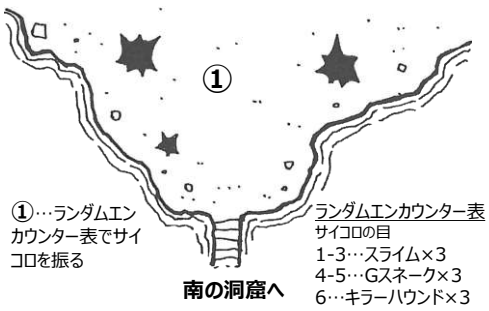



### マップ２(宿屋)

①…カウンター
②…客室
③…ビルがいる場所
④…大テーブル
⑤…暖炉



### マップ３(洞窟の入口)




© 2018 Argo Lines