

Basicサプリメント『ウィンデル周辺地図』

ドラゴンキャッスル 汎用ファンタジー RPG

ウィンデル周辺概説

大陸東南部の突き出た温暖な地域には国々がひしめき合い、その中原から東に伸びた主要街道の終点の先、そこにウィンデルの位置するレドワース国があります。

レドワースを中心として、北部は危険な荒地と大森林、東はドワーフの山岳地帯、南は好戦的なアイラクア王国、唯一の安心できる文明圏が西のフロンデル王国、主要街道の東端の地です。

レドワース国

ウィンデル岩が位置する比較的新しい王国。中心のクナルマーク山を境に南部が開けた地、北部はほぼ未開拓地。

■レドワース

首都。クナルマーク山のふもと、人口9,000人ほど。

■トルラン

レドワース第二の小都市。堅い城壁、農業地帯。

■ウィンデル

ここ数年で開拓された人口200人ほどの岩。詳細は別資料『ウィンデル岩』参照。

フロンデル王国

この地域最大の王国。中原の東端に位置する。

レドワースの友好国。

■フロンデル

王都。魔術師ギルドと地域随一の大図書館が有名。

アイラクア王国

好戦的な南部の王国。海軍強く陸軍弱い。

山岳のドワーフを傭兵にしている。度々フロンデルやレドワースと揉め事を起こす。

■クナクス

王都。国王と貴族、ギルド(傭兵)が駆け引きし合う。

山岳王国

ドワーフの部族が住む。

北部は比較的温厚な氏族(レドワースと交易)、南部は武闘派が多く傭兵を産出している。

大森林

エルフを始めとして森林地域に住む様々な種族の地。妖精の森、獣の森などいくつかの地域に分かれている。

荒地

ヒューマノイドやモンスターの跋扈する地。

どこの国にも属していない。

『ウィンデル周辺地図』の説明

1マス10km縮尺


1日の移動距離 = 平地徒歩 4マス分 [40km(25マイル)]

* 1日移動時間 8~10時間

移動 1マス(10km)の所要時間 (平地何マス分)

- ▶ 平地、草原、街道、川上り… 2~2.5時間(平地 1マス分)
- ▶ 主要街道、川下り… 1~1.25時間(平地 1/2マス分)
- ▶ 丘陵、砂漠、獣道 … 4~5時間【半日】(平地 2マス分)
- ▶ 森林、湿地 … 6~7.5時間(平地 3マス分)
- ▶ 山岳 … 8~10時間【1日】(平地 4マス分)
- ▶ 山 … 10~12.5時間(平地 6マス分)
- ▶ 渡河 … +1~1.25時間(+平地 1/2マス分)
- ▶ 湖、海 … 渡航手段による(船は“川下り”同等)

地図の記号や表記

	平地		湖
	草原		海岸
	丘陵		主要街道
	砂漠		街道
	森林(広葉樹)		獣道
	森林(針葉樹)		連合世界/帝国境
	湿地		国境
	山岳		首都
	山		岩/城塞都市
	河川		廃墟/遺跡

ウィンデイル 周辺地図

0m 10km 20km 30km 40km(25miles)

徒歩 0日 1日

移動1マス(10km)の所要時間 (平地何マス分)

* 1日移動時間 8~10時間

- ▶ 平地、街道、川上り... 2~2.5時間(平地1マス分)
- ▶ 主要街道、川下り... 1~1.25時間(平地1/2マス分)

