



▶プレイヤー名: ▶GM:

名前
 年齢 (性別)
 外見/イメージ

職 / クラス (レベル)

冒険回数

クラス能力と特徴

■戦闘データ



能力

HP

ダメージ

筋力ST ____ 器敏DX ____ 感覚SE ____ 魅力CR ____ 精神PW ____ 知力IN ____
 ・体力/パワー ・手技 ・知覚 ・コミュニケーション ・魔力感知 ・判別/検索
 ・操作/操縦 ・食料調達 ・予感/霊感 ・クリエイティブ ・知識
 ・運動 ・家事 ・センス ・統率

メモなど ※衣服や1日分の食料と水は、装備アイテムの制限適用外

■装備アイテム (10個まで)

[]

[]

[]

[]

[]

[]

[]

[]

[]

[]

■得意なこと…(F) ファイター、(M) メイジ、(T) シーフ、(All) 全クラス ※得意なことは戦闘行動としての使用は不可

- | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|---------------------------------------|
| -筋力(ST)系 | <input type="checkbox"/> ジャンプ[F,T] | -感覚(SE)系 | <input type="checkbox"/> 腹話術[T] | <input type="checkbox"/> 知識「特定」[M] |
| <input type="checkbox"/> 木/壁登り[F,T] | <input type="checkbox"/> バランス感覚[T] | <input type="checkbox"/> 音楽「特定」[All] | <input type="checkbox"/> 危険察知[F,T] | <input type="checkbox"/> 経験則「特定」[All] |
| <input type="checkbox"/> 酒に強い[F,T] | <input type="checkbox"/> 柔軟[F,T] | <input type="checkbox"/> 芸術「特定」[All] | <input type="checkbox"/> 読唇術[T] | <input type="checkbox"/> 民間療法[M] |
| <input type="checkbox"/> 頑健[F] | <input type="checkbox"/> 騎乗[All] | <input type="checkbox"/> 方向感覚[All] | <input type="checkbox"/> 変装[T] | <input type="checkbox"/> 物覚え[M,T] |
| <input type="checkbox"/> 握力が強い[F] | <input type="checkbox"/> 操縦「特定」[M,T] | <input type="checkbox"/> 演技[T] | -魅力(CR)系 | <input type="checkbox"/> 文献調査[M] |
| -器敏(DX)系 | <input type="checkbox"/> 家事[All] | <input type="checkbox"/> 追跡[T] | <input type="checkbox"/> 動物の世話[All] | <input type="checkbox"/> 魔物知識[M] |
| <input type="checkbox"/> 修理[M,T] | <input type="checkbox"/> 細工「特定」[All] | <input type="checkbox"/> 耳が良い[T] | <input type="checkbox"/> 詐術[All] | <input type="checkbox"/> 目利き[M,T] |
| <input type="checkbox"/> 調理[All] | <input type="checkbox"/> スリ[T] | <input type="checkbox"/> 目が良い[T] | <input type="checkbox"/> 賭博[T] | <input type="checkbox"/> 治療[M] |
| <input type="checkbox"/> 投げける[F,T] | <input type="checkbox"/> 曲芸[T] | <input type="checkbox"/> 食糧調達[All] | <input type="checkbox"/> 早口[All] | <input type="checkbox"/> 暗号[T] |
| <input type="checkbox"/> 鍛冶[F] | <input type="checkbox"/> 尾行[T] | <input type="checkbox"/> もの探し[M,T] | <input type="checkbox"/> 嘘看破[M,T] | <input type="checkbox"/> 礼儀作法[All] |
| <input type="checkbox"/> 裁縫[All] | <input type="checkbox"/> 手品[All] | <input type="checkbox"/> 釣り[All] | <input type="checkbox"/> 調教「特定」[All] | ----- |
| <input type="checkbox"/> 水泳[All] | <input type="checkbox"/> 解錠[T] | <input type="checkbox"/> 時間感覚[All] | -精神(PW)系 | <input type="checkbox"/> [] |
| <input type="checkbox"/> 走る[F,T] | <input type="checkbox"/> 震解除[T] | <input type="checkbox"/> 鼻が利く[T] | <input type="checkbox"/> 集中力[All] | <input type="checkbox"/> [] |
| <input type="checkbox"/> 隠れる[T] | <input type="checkbox"/> 縄抜け[T] | <input type="checkbox"/> 舌が鋭い[T] | -知力(IN)系 | <input type="checkbox"/> [] |
| <input type="checkbox"/> 忍び歩き[T] | <input type="checkbox"/> 潜水[All] | <input type="checkbox"/> 夜目[All] | <input type="checkbox"/> 読み書き[All] | <input type="checkbox"/> [] |
| | <input type="checkbox"/> 地図作成[M,T] | <input type="checkbox"/> サバイバル[F,T] | | <input type="checkbox"/> [] |

アイテム補足・メモ

特記、メモなど



名前

職 / クラス (レベル)

具体的な行動 … 戦闘行動	戦闘前	戦闘中	説明など
▶ アイテム …アイテム使用	All	All	アイテムの効果使用
▶ 弓矢/投擲 …射撃(弓を撃つ)	All	—	弓で矢を撃つ、投げ槍の投擲等、対象が回避の《能力判定》を行う
▶ 特徴/特殊能力 …特殊な行動	※	—	※「召喚」「狂乱化/獣化」「プレス」など、記載ある者のみ行動可
▶ 魔物判別 …特殊な行動	All	All	モンスターデータ判別(特殊能力除く)《レベル判定》
▶ 攻撃 …攻撃	—	All	前列の対象を攻撃
▶ 守備 …守備	—	All	行動順前でも可(行動済となる)、「かばう」は4レベルより可
▶ 魔法 …魔法	—	M	“重ね掛け(別表)”は3レベルより可
▶ 呪文具 …魔法	—	※	※アルケミスト、ギルドメイジ、(ネクロマンサー、サモナー、ノーム)のみ可
▶ 魔法の書 …魔法/アイテム使用	M	M	魔法の書は守備不可、魔法としてもアイテムとしても使用可
▶ 巻物 …魔法/アイテム使用	M, T	M, T	魔法の書と同様の効果、T系は1レベル下M扱いで巻物使用可
▶ 逃亡 …逃亡	—	All	一行(倒れていない者)の半数以上の《能力判定》成功が必要
▶ 特殊な戦闘行動 …特殊な行動	—	※	※「特殊な行動」参照、具体的な行動は様々

特殊な行動	説明など
▶ 挑発 [選択ルール] 指定対象を挑発、対象が《能力判定》失敗で次回行動順-1	▶ アイテム使用待機 [4lv] T…アイテム使用 行動順(任意に)遅らせたアイテム使用
▶ 戦闘射撃 ※戦闘射撃の特徴持ちのみ可…“遠距離”攻撃 自身および対象が前/後列どちらにいても可《能力判定》、 自身と対象との間に“列”を1つ挟む毎に、攻撃判定-1	「戦匠の証」が必要な上級戦闘行動[4レベル]
▶ かばう [4lv]All…守備 ※行動順前でも可 同列の味方への攻撃等を引き受ける、可能なら守備も可	▶ 全攻撃 [4lv] F…戦匠の証「両手武器」の行動 ▶ 全守備 [4lv] F…戦匠の証「武器&盾」の行動 ▶ 完全二刀攻撃/守備 [4lv] F,T…戦匠の証「二刀流」の行動 ▶ 格闘術攻撃 [4lv] F,T…戦匠の証「素手戦闘」の行動 ▶ 完全魔法&攻撃/守備 [4lv] ファイターメイジ…戦匠の証「魔法&武器」の行動

戦技、魔法など	アイテム	判定値	判定効果	効果や説明など	関連メモ
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____ ○	○ _____	[]	[]	_____	_____

特記、メモなど