



▶プレイヤー名: ▶GM:

職 / クラス (レベル) [] 冒険回数 [経験点]

名前
年齢 (性別)
外見/イメージ

クラス特徴など

■戦闘データ



能力 [] HP [] ダメージ [] P P []

Table with 6 columns: 筋力ST, 器敏DX, 感覚SE, 魅力CR, 精神PW, 知力IN. Includes sub-attributes like 体力/パワー, 手技, 知覚, etc.

■抵抗

Table for resistance: vs魔法, vs書/巻物, vsアイテム, vsモンスター, vsプレス, vsエフェクト. Includes #魔法耐性, #完全魔法耐性, #強抵抗, etc.

■装備アイテム (10個まで)

10 empty slots for equipment items.

■得意なこと... (F) ファイター、(M) メイジ、(T) シーフ、(All) 全クラス ※得意なことは戦闘行動としての使用は不可

Large table of skills and abilities categorized by system: 筋力(ST)系, 器敏(DX)系, 感覚(SE)系, 魅力(CR)系, 精神(PW)系, 知力(IN)系.

■装備アイテム (5個まで)

5 empty slots for equipment items, plus an 'アイテム補足・メモ' section.

特記、メモなど

Large empty box for special notes and memories.

